

Jeu de trac

Le jeu « fermer la boîte » (*shut the box* en anglais) est un ancien jeu (19^e s.).

Nombre de joueurs :

2

But du jeu :

Recouvrir le maximum de ses chiffres.

Matériel :

- plateau de jeu
- 2 dés
- 18 jetons (ou boutons)

Déroulement :

Chaque joueur possède 9 jetons qui vont servir à couvrir la série de chiffres de 1 à 9 qui sont face à lui (plateau de jeu).

Déterminer qui commence (le plus jeune, le score le plus haut après un lancer de dé, etc).

Le premier joueur jette les dés. Il totalise la somme. Il peut alors couvrir un seul chiffre ou les chiffres selon les décompositions possibles du nombre obtenu (en deux parties).

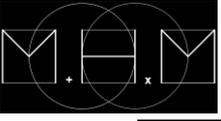
Exemple : les dés font 5 et 2.

Il peut couvrir le 7 (5+2) ou 5 et 2, ou 3 et 4 ou 6 et 1

Lorsque les points amenés ne lui permettent plus de couvrir les chiffres restants, le joueur s'arrête.

Deux variantes pour le compte des points :

- on compte le nombre de chiffres couverts (règle GS). Le plus grand gagne.
- on compte la somme des nombres restants (règle CP/CE1 : exemple, 1 – 4 et 9 ne sont pas couverts, cela fait 14). Le plus grand total sera perdant.



A digital calculator keypad with a grey background and a yellow border. It features two rows of yellow buttons with black numbers. The top row contains buttons for 9, 8, 7, 6, 5, 4, 3, 2, and 1. The bottom row contains buttons for 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, and 9. There is a vertical gap between the two rows of buttons.

