



Jeu : le Dao

Le Dao a été inventé en Chine au 18^e s.
Dao signifie « chemin » ou « voie » en chinois.

Nombre de joueurs :

2

But du jeu :

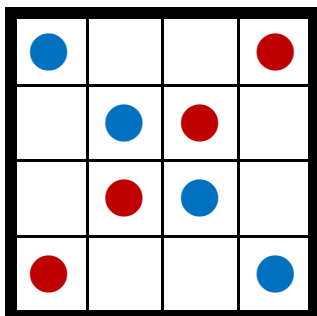
Réaliser une des trois combinaisons gagnantes.

Matériel :

- plateau de jeu 4 x 4
- 4 pions d'une couleur, 4 pions d'une autre couleur (bouchons de bouteille de lait)

Déroulement :

Chaque joueur dispose ses 4 pions sur une diagonale.

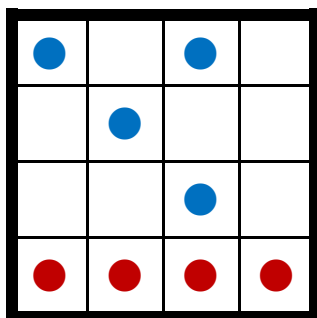


Chacun déplace, à son tour, un de ses pions sur une ligne horizontale, verticale ou diagonale jusqu'à ce qu'il soit arrêté par un autre pion ou par le bord du plateau. On n'a pas le droit de sauter les pions.

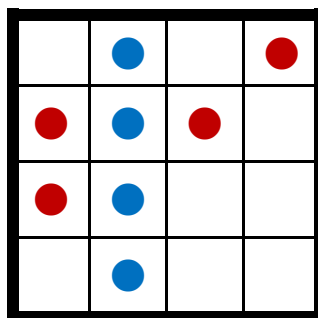


L'objectif est de placer ses pions dans une des trois combinaisons gagnantes :

- soit sur une seule ligne horizontale ou verticale :

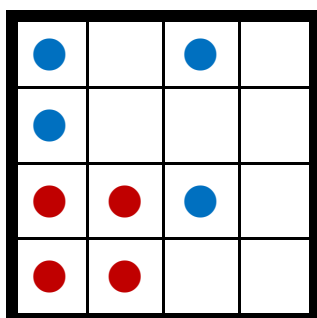


Rouge gagne

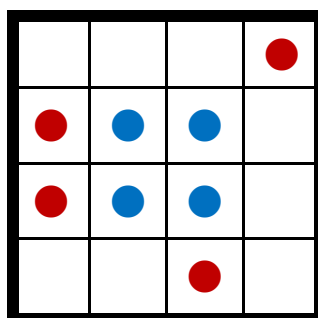


Bleu gagne

- soit en formant un carré avec les pions adjacents :

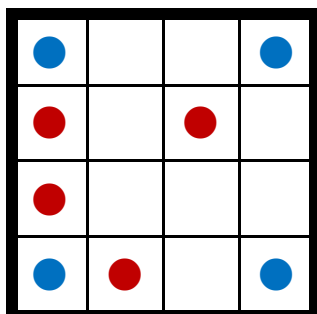


Rouge gagne

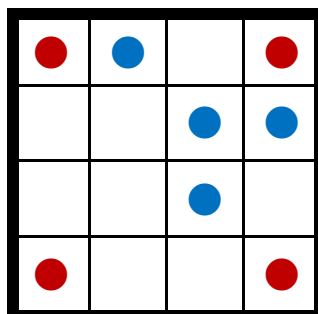


Bleu gagne

- soit en mettant un pion dans chaque coin :



Rouge gagne



Bleu gagne

Le premier joueur à réaliser une de ces combinaisons a gagné.

