



Jeu : le loto (PS/MS)

Le loto est un grand classique des jeux. Il s'agit ici d'une version destinée à travailler les nombres de 1 à 5 dans leurs différentes représentations plutôt mi PS/début MS.

Nombre de joueurs :

2 à 6

But du jeu :

Compléter sa grille le premier.

Matériel :

- 1 carte de jeu par élève.
- 12 cartes à jouer (de l'as au 6).
- sac avec 8 jetons par élève (ou cailloux, bouchons...).

Déroulement :

L'enseignant-e ou un-e élève tire une carte, le montre et le lit aux joueurs. Les joueurs qui ont une représentation de ce nombre posent un jeton sur la case correspondante. Il ne pose qu'un seul jeton, même s'il a plusieurs représentations. Le premier qui complète toute sa grille dit « loto » et la partie s'arrête.

La variable didactique majeure est le choix de la carte : certaines sont plus difficiles que d'autres. On peut donc donner à chacun une difficulté à la hauteur de ses compétences. La seconde variable est le temps : limiter le temps pour trouver à doser selon les élèves et leur niveau.

